

«УТВЕРЖДАЮ»

Временно исполняющий полномочия
начальника Управления образованием
Городского округа «город Ирбит»
Свердловской области

Ю.Н. Лыжина
« 20 » _____ 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении конкурса настольных игр в рамках муниципального этапа
Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров –
Ориентиры жизни!» среди обучающихся 8-х классов
общеобразовательных организаций
Городского округа «город Ирбит» Свердловской области**

Задачи конкурса:

- Раскрытие общих для литературы и жизни традиционных духовно-нравственных ценностей (жизнь, достоинство, права и свободы человека, патриотизм, гражданственность, служение Отечеству и ответственность за его судьбу, высокие нравственные идеалы, крепкая семья, созидательный труд, приоритет духовного над материальным, гуманизм, милосердие, справедливость, коллективизм, взаимопомощь и взаимоуважение, историческая память и преемственность поколений, единство народов России), переходящих из поколения в поколение.
- Воспитание духовно-нравственных качеств, формирующих духовный облик и нравственные ориентиры подрастающего поколения (заботливость, внимательность, милосердие, ответственность, уважение, трудолюбие, терпеливость, трезвомыслие и т.д.) через произведения классиков русской и советской литературы.
- Создание социально-педагогической среды, способствующей раскрытию творческого потенциала каждого обучающегося, развитию навыков коммуникации.
- Развитие мотивации к изучению литературных произведений и умению раскрыть их воспитательный потенциал.

Участники конкурса:

Учащиеся 8-х классов, включенные в муниципальный этап Областной социально-педагогического проекта «Будь здоров – Ориентиры жизни!».

Сроки проведения конкурса:

Конкурс настольных игр состоится **11 марта 2024 года** в 15.00 в МАОУ ДО «Центр детского творчества».

Правила конкурса:

Для участия в конкурсе настольных игр каждый класс-участник может представить не более одной работы. Класс представляет на рассмотрение жюри настольную игру по мотивам произведений отечественной литературы, а также готовит её презентацию.

У настольной игры должно быть название, сформулированы цель и задачи. Форма игры – «игра-ходилка», лото, имаджинариум, доббль, квест на оформленной печатной основе, и другие (известные и неизвестные формы). Для 3 и более игроков.

Основные требования к игре:

- Правдивость познавательной информации (использование словарей, энциклопедий и т.д.).
- Опора на литературные произведения отечественных писателей, поэтов (источником могут являться хрестоматии, пособия и т.д.).
- Включение в игру положительных пословиц, поговорок, слоганов с духовно-нравственным смыслом.
- При использовании в качестве наглядного компонента игры фото и репродукций картин с Интернета ссылка на заимствование обязательно.

Рекомендуемые темы для освещения в игре:

- Настольная игра может быть разработана по мотивам нескольких литературных произведений или одного произведения по выбору класса.
- Важно, чтобы над игрой работало несколько учеников, которые распределили бы обязанности поровну. Один — работает над визуальной частью игры, другой — над разработкой сюжета и т.д.
- Необходимо уделить время на релиз игр: опробовать задумки разработчиков, понять, возможно ли играть в их игры.

В настольной игре, используя кубик (если форма игры это предполагает) и, перемещаясь по игровым полям, участники отвечают на вопросы, т.е. выполняют определенные задания, высказывают свое мнение. Игровое поле может быть разбито на отдельные блоки по темам. Размер игрового поля 1м*1м, примерное количество ходов не более 100. Возрастная аудитория от 13 лет. К игровому полю должны прилагаться Правила (на отдельном листе с необходимыми пояснениями, с указанием на какое время и количество участников рассчитана игра), и карточки с вопросами.

На конкурс материалы принимаются в натуральном (рисованном, печатном) и электронном виде. Электронная версия игры (скан или

электронная копия настольной игры) должна быть хорошего качества (не менее 600 пикселей по меньшей стороне).

В нижней части игрового поля нужно указать:

- 1) фамилию, имя;
- 2) номер школы и класс;
- 3) название работы.

К текстам следует приложить сведения об авторе, указав на листе формата А4:

- 1) фамилию, имя, отчество;
- 2) город, наименование образовательной организации, класс;
- 3) фамилию, имя, отчество, контактный телефон куратора или координатора.

Электронный носитель и печатный текст не возвращаются. Организаторы Проекта оставляют за собой право на использование (продвижение, распространение, доработку и т.п.) как самих представленных работ, так и общих идей.

Работы, представленные на конкурс после окончания указанного срока сдачи, к участию в конкурсе не принимаются.

Критерии оценки:

- Соответствие требованиям положения. Максимальное количество баллов – 3;
 - Идея. Максимальное количество баллов – 3;
 - Логика построения игрового поля. Максимальное количество баллов-3;
 - Проработанность материала. Максимальное количество баллов – 3;
 - Художественное решение (композиция, цвет). Максимальное количество баллов – 1;
 - Аккуратность. Максимальное количество баллов – 1;
 - Оригинальность. Максимальное количество баллов – 3;
 - Доступность. Максимальное количество баллов – 3;
 - Качество исполнения. Максимальное количество баллов – 1.
- Максимальное количество баллов за конкурс настольных игр – 21.

Определение победителей:

Состав жюри городского этапа конкурса определяет Оргкомитет муниципального этапа Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров – Ориентиры жизни!».

Победители определяются по наибольшему количеству набранных баллов.

Все участники награждаются благодарственными письмами Управления образованием ГО город Ирбит, а победители и призёры – дипломами за 1, 2, 3 места.

Порядок выставления оценки в итоговую таблицу:

За участие в конкурсе городского уровня классу начисляется 2 балла;
За победу в конкурсе городского уровня классу начисляется:
1 место -10 баллов, 2 место - 8 баллов, 3 место – 6 баллов.

Прием заявок и работ на конкурс настольных игр:

Заявки на участие в конкурсе настольных игр на адрес электронной почты: uoirbit@mail.ru с пометкой «Для Березиной А.В.» в срок до 6 марта 2024 года (приложение 1). Конкурсные работы необходимо принести с собой в МАОУ ДО «Центр детского творчества» в день проведения конкурса (ул. Пролетарская, 61).



ЗАЯВКА

на участие в конкурсе настольных игр в рамках муниципального этапа
Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров –
Ориентиры жизни!» среди обучающихся 8-х классов
общеобразовательных организаций
Городского округа «город Ирбит» Свердловской области

Школа: _____

Класс: _____

Классный руководитель: _____

Ф.И.О., контактный телефон

Название команды/ ФИО автора игры: _____

Название игры: _____

« ____ » _____ 20 ____ г.

Классный руководитель: _____ / _____ /